

# Oracle Education Foundation

甲骨文教育基金會

Francine Yang 楊雅致

Program Manager 專案經理



**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION

# 議程

**ThinkQuest 國際程式競賽介紹**

**ThinkQuest 國際程式競賽優勢**



**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION

# 甲骨文的承諾

成為一個重要的、貢獻於國際社會的合作夥伴。

尋求公司目標與社會需要之間真正的交集，做出令雙方受益的投入。

我們借助于自身技術和資源：

保護環境

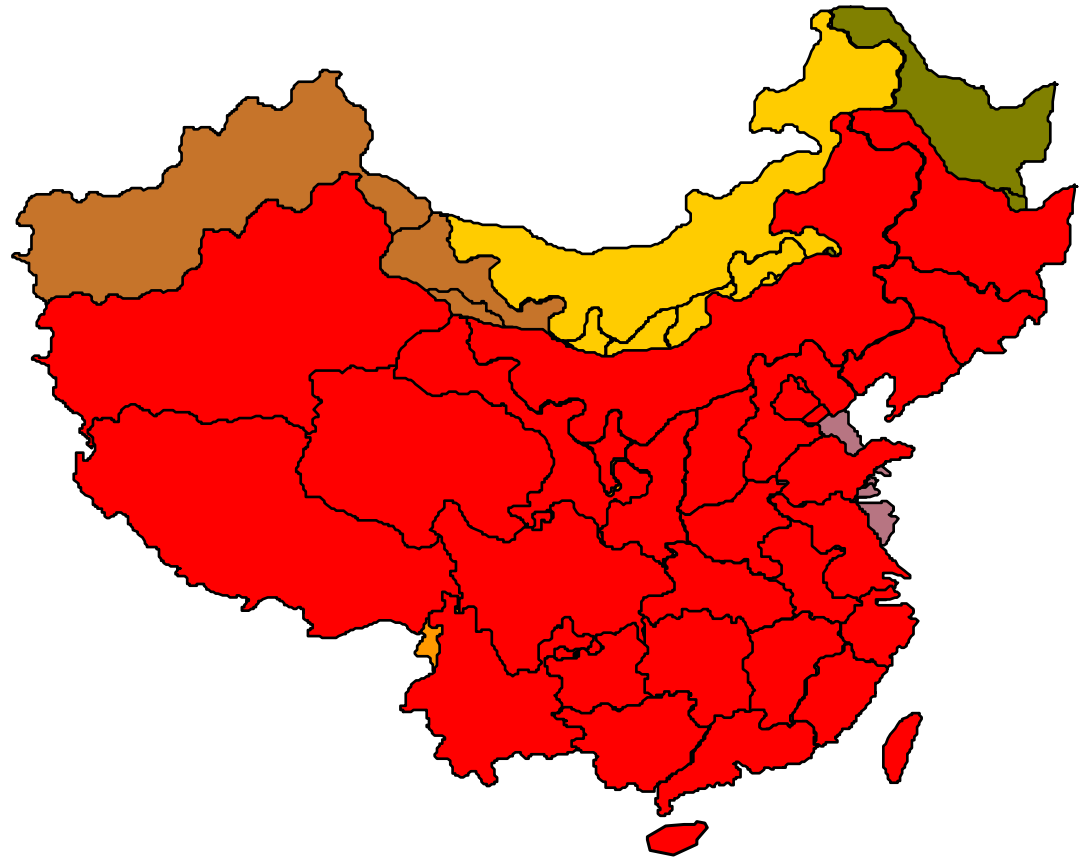
豐富社區

提升教育水準



# 甲骨文教育工程在大中華

- 自2002年以來，項目覆蓋中國大陸、香港及臺灣地區。2010財年，來自600多所院校的260,000名學生受益于Oracle Academy。
- 2010財年，超過56,000名中小學生受益於甲骨文教育基金會。
- 2010財年，培養了超過1600名教師。
- 中國大陸、香港及臺灣已有36所高校、30,000多名學生以及近萬名合作夥伴和客戶的顧問人員，參與了“Oracle應用顧問發展計畫”並從中獲益。
- 在全國建立的15家 Oracle俱樂部開展了豐富多彩的活動，激發同學學習領先技術、增強動手能力的熱情。



# 甲骨文教育工程在大中華

- 中國的學生獲得2010 Oracle資料建模大賽全球第三名。
- 中國學生在ThinkQuest 2009年全球競賽中贏得多項最高榮譽。
- 2004、2006、2007、2008和2009年，甲骨文公司多次榮獲教育部頒發的“捐資助教特殊貢獻獎”。
- 2008年，榮獲中外跨國公司CEO圓桌會議組委會頒發的“最具公益心的在華跨國公司”。
- 2007年，榮獲教育部資訊中心頒發的“支援教育資訊化貢獻獎”。
- 2007年4月，甲骨文公司與教育部簽署五年戰略合作備忘錄。



# 甲骨文教育基金會的起源



1998年，當時的英國首相希望所有學生都能夠在2002擁有一個電子郵件帳戶。

甲骨文公司的創辦人Larry Ellison與英國政府合作來建造一個平臺。



甲骨文教育基金會的董事成員包括：Safrá Catz, Matt Mayerson, Kevin Walsh, Mark Atkinson, John Baugh, Barbara Means和Sally Osberg。

# 甲骨文教育基金會

甲骨文教育基金會是由甲骨文出資設立的非營利機構

致力為全球中、小學實施廣受讚譽的教育技術計劃。ThinkQuest是一個受到保護的在線學習平台，讓同學從中學習 21 世紀必備的溝通、批判性思考和技術技能。

ThinkQuest的專案環境可支援協作學習，提供考驗學生解決現實世界問題的技術競賽，由ThinkQuest圖書館所納入的獲獎作品，吸引數百萬人次瀏覽，並為教育工作者提供專業的開發技術。



# ThinkQuest

ThinkQuest 是一項國際性比賽，旨在透過創作具教育性的網站，鼓勵師生們以協作形式進行專題研習學習。獲獎的參賽設計作品將發佈在「ThinkQuest 圖書館」中，為世界各地的學生和老師提供線上教育資源。

TQ在西元2000元時是由知名的網際網路技術研發機構 Advanced Network and Services所贊助的世界級網頁設計大賽。

每年頒發的總獎金高達美金百萬元，是公認規模最大，難度最高的中學生網站設計比賽，被視同網際網路的奧林匹克國際大賽。





# 2000年ThinkQuest頒獎典禮記實



地點：瑞士日內瓦  
台灣入圍學生：林沛瑩同學

合作夥伴：加拿大的Kim Krueger /愛沙尼亞的Jaen Saul



中華民國、加拿大、愛沙尼亞三國國旗并列



董國猷處長與林沛瑩合影

# 馬英九總統在二〇〇八年七月十七日於 總統府表揚ThinkQuest國際賽隊伍

恭喜優秀的明德國小團隊台灣國小學生網頁設計在國際賽中獲佳績；台北市明德國小以「龍的傳奇」（Dragons in Chinese Culture）網頁設計作品參加國際「思考與探索」（ThinkQuest）比賽，獲榮譽獎（Honorable Mention），這是台灣近年來參加這項比賽獲得最好成績。



# ThinkQuest International Competition 2011



激發全球學生思考，創造和創新

# ThinkQuest

**ThinkQuest** 源自美國、現由Oracle教育基金會(Oracle Education Foundation)贊助舉辦，至今已發展成為一個覆蓋多個國家、多種語言、多樣文化、更賦多重教育意義的國際性賽事，旨在提供多層面協作機會鼓勵學習。競賽希望能增進不同文化之間的接觸和理解，實現締造一個美好世界的願景，同時推動來自不同國家的學生展開跨區域合作。這項比賽旨於考驗同學們如何透過批判性的思考、溝通以及技術技能，解決現實世界的問題。

甲骨文教育基金會今年革新了比賽的細節，務求激發更多同學的創新精神，教人振奮。新推出的兩個比賽項目，讓參賽同學可以選用更多元化的技術，創作自己的作品。此外，比賽強調解決問題的能力，鼓勵參賽者迎接真實世界的挑戰，創造利己利人的解決方案。

# 2011 ThinkQuest國際競賽

## Application Development國際競賽

主辦方：甲骨文教育基金會

競賽內容：

參賽團隊定義一個問題並提出自己的解決方案，在這個過程中發展他們的團隊合作、批判性思維、溝通和電腦資訊技術等21世紀必備的學習技能。

參賽者將在所提供的程式設計語言與資料庫清單中做出選擇，並在此基礎之上製作網路應用程式或遊戲作為參賽作品。

競賽時間：

即日起至 2011年4月27日止(美國東岸標準時間3:00pm)。

競賽獎勵：

提交作品的團隊將會獲得參與者證書

全球前三名團隊將會獲得筆記型電腦做為獎品。

全球第一、二名團隊將被邀請去美國參加頒獎典禮

全球第一名所在學校將會獲得5,000美金的獎金



# 競賽規則

組隊規則：有意參加TQ11之少年，青少年，與青年學生均可組隊參加。每隊隊員1-6人，教練1人。隊員需為在我國境內合法立案學校之在學學生，且在競賽期間必須是在學學生。教練必須至少年滿21歲之學校現職專任教職員。

本競賽依參賽者年齡，分為三組不同年齡組，分別為16歲以下組，19歲以下組，以及22歲以下組。分組依據以同一參賽隊伍中年紀最大的學生，在報名截止日期的年齡為準，其餘隊員沒有最低年齡的限制。

參賽隊伍須開發一個以Web為基礎的應用程式或遊戲，並使用主辦單位公佈之編譯程式及軟體開發環境。

本競賽須以英文提交參賽作品。

參賽隊伍需清楚定義所欲解決的問題為何，產生一個應用程式，並運用良好的計算方法與電腦程式技術來解決這個問題。所解決的問題類型並不限定題材，類型可為社會，自然，醫學，人文，工程，教育，娛樂，等，完全視參賽隊伍創意產出而定。

評審重點將從思考，溝通，以及技術三方面進行審查，請參考以下網址：

<http://www.thinkquest.org/competition/evaluation.html>

其他TQ11競賽規則，請參閱TQ11活動網址：

[http://www.thinkquest.org/competition/#app\\_dev](http://www.thinkquest.org/competition/#app_dev)

Create projects on any topic





# 作品要求

## 應用開發競賽

- 基於網路的應用或者遊戲
- 作品必須保證能夠在PC或者Mac上用IE7或火狐3以上（包括）版本瀏覽器流覽時正常使用
- 競賽最終作品的提交材料中包括一份競賽思路總結，內容主要用來說明開發團隊在競賽過程中為解決預定義的問題所遵循的過程和思考的方式
- 最終作品上傳到基金會專門為競賽架設並維護的主機環境中，並保證能夠正常運行
- 各競賽隊伍可以選擇以下兩種開發環境組合之一作為開發環境

## 程式語言

### 選擇1

- Flash
  - JavaScript
  - Java
  - PHP
  -
- 資料庫:** MySQL

### 選擇 2

- Flash
  - JavaScript
  - PL/SQL
  -
- 資料庫:** Oracle  
Database 10g Express  
Edition

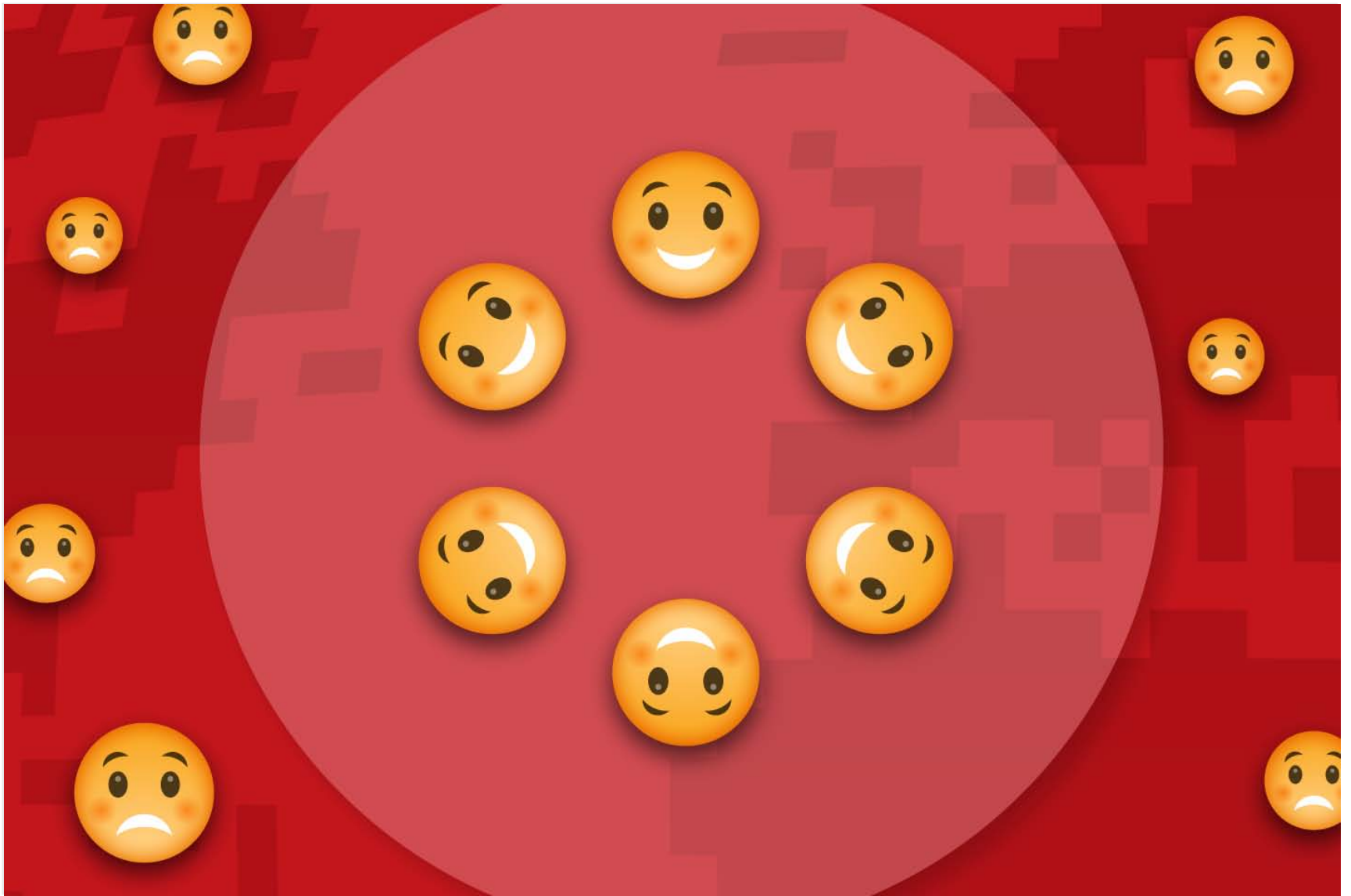
競賽作品不允許使用其他程式設計語言或資料庫，如：C++或者VB等。搭建開發環境的指導說明以及免費的軟體資源已發佈，為了保證各團隊所提交的作品在基金會的主機環境中能夠正常運行，我們建議各支參賽隊伍在指導說明發佈後再搭建作品開發環境。基金會的主機計畫將在2011年3月份正式開放上載，在此之前各參賽隊伍無法上傳競賽作品。每支參賽隊伍的競賽指導教師將會另外收到關於如何上傳作品的說明。



## ThinkQuest 國際程式競賽優勢

全球規模大、獎額高、難度高ThinkQuest，得獎學生不但可獲頒高  
額獎學金，同時成為歐美各著名大學研究所爭取的學生。





獎品包括筆記本電腦、參加於舊金山灣區舉行的[ThinkQuest Live](#)之旅，以及為導師任職之學校或組織提供贊助資金。

**ORACLE**<sup>®</sup>  
EDUCATION FOUNDATION



## Global Program

甲骨文台灣分公司總經理吳昇奇表示：

「甲骨文深知培育下一代的重要性，在2011 ThinkQuest國際競賽中，參賽的學生得以站上全球競技舞台，與來自世界各地的同儕相互切磋、學習，這種相互激盪下所創造出的結果往往令人驚艷。我們鼓勵台灣的教師和學生積極參與此一難得的學習機會，並期待看到他們努力的成果。」

# How to Compete

## 步驟一：準備工作

仔細閱讀 [競賽規則](#) 與 [評審標準](#)。

完成“[邁向成功之路](#)” **Tutorial: Your Roadmap to Success** 線上教程，學習如何組建參賽隊伍、團隊合作及制作出高品質作品。

閱讀[競賽規則](#)中團隊所需資格說明。

每個隊伍須由一名輔導員與1-6名學生組成。ThinkQuest專案的已有成員可以通過[尋求組隊](#)工具來尋找合適的參賽隊員與輔導員，且沒有學校限制。

輔導員應下載[家長同意書](#)（可以在[文檔](#)頁面中找到）並發給隊伍裡的每位參賽學生。該同意書須由家長或合法監護人填寫並交給輔導員。

# How to Compete

## 步驟二：完成輔導員註冊專案

請輔導員完成[輔導員註冊專案](#)。

## 步驟三：註冊參賽隊伍

要註冊參賽隊伍，輔導員應完成[參賽隊伍註冊表](#)。在作品最終提交前該表格所填內容可修改。

Mr. Blue | My Account |

My Home My School World Competition Library

My Work My Activity

Pages

- About Me
- My Trip to the Outback
- Spring Homework New List

My Projects

- Big Bears
- Saving the Rainforest
- History of the World

New Project

My Messages: 2

Mr. Blue | Teacher  
Dogwood Elementary School, Virginia, United States  
Log In: Today | Visits: 200

2009 Spotlight 2009 Winner 2008 Winner 2007 Spotlight 2006 Library

Write Upload Interact

New | April 30, 2009  
**Polar Bears**  
Javier B Editor: Mr. Blue, Matt D  
Project: Big Bears

The polar bear (*Ursus maritimus*) is a bear native to the Arctic Ocean and its surrounding sea. The world's largest carnivore found on land, a title it shares with the Kodiak Bear,[3] an adult male weighs around 400–680 kg (880–1,500 lb),[4] while an adult female is about half that size. Although it is closely related to the brown bear, it has evolved to occupy a narrow ecological niche, with many body characteristics adapted for cold temperatures, for moving across snow, ice, and open water, and for hunting the seals which make up most of its diet. Although most polar bears are born on land, it spends most of its time at sea, hence its name meaning "maritime bear".



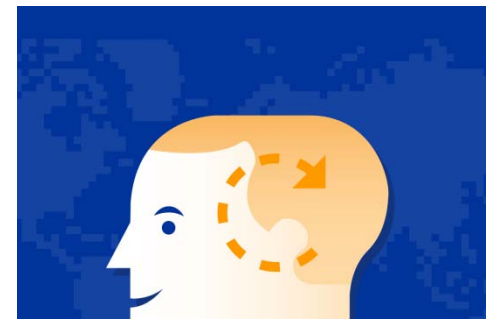
# How to Compete

## 步驟四：提出問題並尋找解決方案

為順利發展團隊作品，首先將想要解決的問題用一到兩句話簡單敘述，可以參照[作品範例](#)來提出團隊自己的問題。

對提出的問題做一些研究，並提出可行的解決方案。做初步研究時可以採用採訪、調查問卷、投票、試驗、實地考察等方式；做深入研究時可以去圖書館和/或利用網路查找資料。如果作品中使用了專案提供以外的其他資源，須注明[引文](#)並在作品中標明正確的版權與出處。

在尋找解決方案的過程中，須記錄團隊的研究並提出解決方案的過程，並將這一過程寫入團隊的[批判性思維綜述](#)。在此步驟中團隊須仔細思考所設計作品的受益人群與獨特價值。

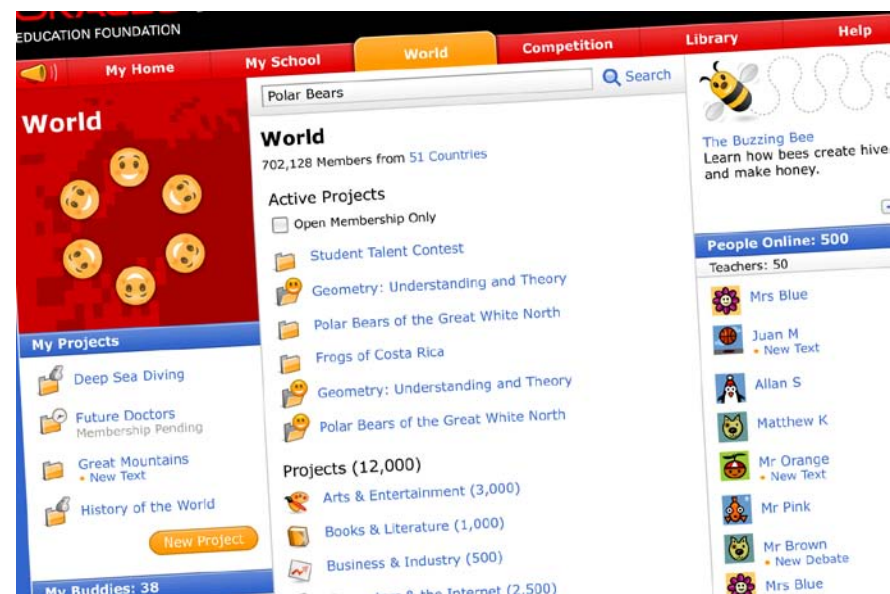


# How to Compete

## 步驟五：發展作品

為步驟五中所提出的解決方案設計一個展示計畫，並製成作品。為了更好地規劃作品製作程式，團隊可以制定自己的時間進度表、大綱、情節串聯圖版和/或圖表。

參賽者將在所提供的程式設計語言與資料庫清單中做出選擇，並在此基礎之上製作網路應用程式或遊戲作為參賽作品。可以參照[作品範例](#)來設計團隊自己的作品。



# How to Compete

## 步驟六：創建作品

團隊所創建的作品應能夠解決最初團隊想要解決的問題。

在創建完成後，用評審標準中所列出的問題審視一遍作品，確保作品良好地體現了標準中各項所提出的技能要求。

## 步驟七：提交作品

提交作品前應核對所有參賽學生是否都完成了邁向成功之路教程內的調查問卷以確保團隊能夠獲得額外的分數。

參賽團隊須填寫作品提交表中的批判性思維綜述部分來說明作品的製作過程。參賽學生可先在批判性思維綜述練習紙上設計草稿，再由輔導員在填寫作品提交表時將設計好的批判性思維綜述填進去。

為確保團隊作品能夠順利參加評選，輔導員須在截止日期之前將作品提交表上交，並確認表內所填作品位址正確有效。

# 作品範例 I

## Natural Disaster Emergency Plan

### Problem Statement:

A natural disaster has occurred and local authorities need a way to help family members find one another.

### Entry Examples:

An entry that enables local authorities to track where people are located.

### Events:

Application Development

Some Forms Your Entry Might Take (of many possibilities)

Web-based application

## 作品範例 II

### How Eco-Friendly is Your Seafood Diet?

#### Problem Statement:

The quantity of ocean wildlife being caught and consumed is having a harmful effect on ocean ecosystems.

#### Entry Examples:

An entry that serves as a tool to quiz users on their seafood consumption, rates their diets in terms of ocean sustainability, and teaches them how to be smart consumers of seafood.

#### Events:

Application Development

Some Forms Your Entry Might Take (of many possibilities)

Web-based game

# 參賽作品須具備的特點以及評審標準

## 批判思維能力

所有參賽作品都要包含一個批判性思維綜述，其包含內容如下：

作品試圖解決的問題是什麼？

哪些人將從你的作品中受益？

你的作品向使用者提供的獨特價值是什麼？

完成作品的過程中做過哪些研究？

參賽作品是否有效地解決了目標問題？參賽團隊如何測試作品的有效性？

這個專案對參賽團隊有何影響？在參與競賽的過程中參賽隊員學到了什麼？

# 參賽作品須具備的特點以及評審標準

## 交際能力Communication Skills

參賽作品是否具有清晰地架構？是否清楚地表述了內容？

作品中所包含的資訊是否潤色過（如使用正確的語法、標點和拼寫），是否使用參賽隊員自己的語言來完成？

對他人的資源是否做出了恰當的引用說明？

# 參賽作品須具備的特點以及評審標準

## 技術能力

### ThinkQuest 專案

ThinkQuest專案所要展現的能力：

參賽作品的形式與特點是否很好地展示了參賽團隊的思維？

參賽作品的表述是否簡潔易懂？



Coach Sweepstakes

## Win an iPad™

Enroll a team in the ThinkQuest International Competition 2011 and be entered for a chance to win an Apple® iPad™ 16GB with Wi-Fi!



## Coach Sweepstakes

### Win an iPad™

Enroll a team in the ThinkQuest International Competition 2011 and be entered for a chance to win an Apple® iPad™ 16GB with Wi-Fi!

### Enrollment is Open!

[Enroll](#)

Coach a team and be entered in a drawing for an Apple® iPad™ 16GB.

**ORACLE®**  
EDUCATION FOUNDATION

# For More Information

<http://www.thinkquest.org>



# Oracle Education Initiatives HK& TW Contacts

Francine Yang, Program Manager

甲骨文教育工程專案經理

[francine.yang@oracle.com](mailto:francine.yang@oracle.com)

TEL: +886.2.2312.7209

Mobile: +886.919.701.882

35F, No. 66, Sec. 1, Chung Hsiao W. Rd  
10018 台北市中正區忠孝西路一段66號35樓

